



# Universiteit van Pretoria Jaarboek 2016

## Multimediaprojek 300 (IMY 300)

**Kwalifikasie** Voorgraads

**Fakulteit** [Fakulteit Ingenieurswese, Bou-omgewing en Inligtingtegnologie](#)

**Modulekrediete** 45.00

**Programme** [BIS Multimedia](#)  
[BIT Inligtingtegnologie](#)

**Voorvereistes** Geen voorvereistes.

**Kontaktyd** 2 lesing per week, 1 praktiese sessies per week

**Onderrigtaal** Engels

**Akademiese organisasie** Inligtingkunde

**Aanbiedingstydperk** Jaar

### Module-inhoud

\*Geslote – vereis departementele keuring. In hierdie module word leerders blootgestel aan die probleme betrokke by die ontwikkeling van sagteware op 'n industriële skaal. (insluitende dokumentasie). Die doel is om 'n redelike groot multimediaprojek (tipies 'n multimediaspel wat 3D-animasie insluit) volledig te ontwerp. Die fokus val dus op die projek, wat 'n hele jaar lank duur, en deur groepe van twee tot vier leerders aangepak word. Die doelwit van die module is om aan leerders basiese spel-ontwerpteorie te leer, sowel as gevorderde Macromedia Flash ActionScript, basiese 3D-Studio Max en basiese Macromedia Director.

Die inligting wat hier verskyn, is onderhewig aan verandering en kan na die publikasie van hierdie inligting gewysig word.. Die [Algemene Regulasies \(G Regulasies\)](#) is op alle fakulteite van die Universiteit van Pretoria van toepassing. Dit word vereis dat elke student volkome vertrouwd met hierdie regulasies sowel as met die inligting vervat in die [Algemene Reëls](#) sal wees. Onkunde betreffende hierdie regulasies en reëls sal nie as 'n verskoning by oortreding daarvan aangebied kan word nie.